



Автор: Жеткизгенова Кунжаксы Таубаевна

Пән: Ақпараттық-коммуникациялық технологиялар/Информатика

Сынып: 6-сынып

Бөлім: Компьютерлік ойындарды жасау

Тақырып: Ойынның идеясын анықтау

Сабаққа негізделген оқу мақсаты:	6. 3. 2. 1 – есептің шешімін кезеңмен талдау
Сабақ мақсаттары:	Барлық оқушылар: «Компьютерлік ойын» және «жанр» ұғымдарын түсініп, Scratch программалау ортасында ойынды құру кезеңдерімен танысу; Оқушылардың басым бөлігі: Ойын құру кезеңдерін талдау; Кейбір оқушылар: Ойынды жобалауды дұрыс орындау маңыздылығын саралау
Бағалау критерийлері:	«Компьютерлік ойын» және «жанр» ұғымдарын түсініп, Scratch программалау ортасында ойынды құру кезеңдерімен танысады; Ойын құру кезеңдерін талдайды; Ойынды жобалауды дұрыс орындау маңыздылығын саралайды

Сабақ барысы

Сабақ кезеңдері	Жоспарланған іс-әрекет	Ресурстар
Топқа бөлу (1 минут)	«Мозайка» әдісі. Оқушылар қиындыларды құрастыру арқылы екі топқа бөлінеді.	
Ой қозғау (2 минут)	Шыққан суреттеріңе сипаттама беріңіздер. Scratch программалау ортасы не үшін қолданылады? Қандай компьютерлік ойындарды білесіңдер?	Scratch программалау ортасы
Миға шабуыл (1 минут)	Компьютерлік ойындар қалай әзірленеді? <i>Сабақ тақырыбы мен мақсатын тұжырымдау</i>	
Жаңа сабақты ұғыну (10 минут)	«Суреттер сөйлейді» әдісі. Интербелсенді тақтада тақырыпқа қатысты суреттер дыбыстық сүйемелдеу арқылы көрсетіледі. 1-тапсырма. (Т). «Бір минуттық әңгіме» тәсілі арқылы білім алушылардың ақпарат алу дағдысын қалыптастыру. Білім алушылар бір-бірімен әңгімелесу арқылы ой қорыта алады, жұпта пікірлесіп, топта талқылау арқылы түйінді пікірлерінің төмендегі тақырып аясында постерге салады. I топ. «Ойынды құру кезеңдері» II топ. «Ойын құру идеясы»	